
Informatyka, ekonomia i alternatywny system organizacji badań naukowych

Aleksandra Grzech, Karolina Klepek, Kamil Kulesza

Warszawa. 25.09.2009

Problemy świata nauki (zwłaszcza w Polsce)

- lawinowy wzrost liczby studentów, spada jakość kształcenia
- niewydolność tradycyjnego systemu publikowania
- współpraca nauki z biznesem niemal nie istnieje, nauka często nie odpowiada na potrzeby biznesu
- wysokie (w stosunku do wyników) koszty badań i kształcenia

Dlaczego warto dokonać zmian

konieczność postępu i rozwoju

- więcej możliwości i swobody w działaniu
- wyższa jakość i wydajność pracy naukowej
- ciągłe doskonalenie rozwiązań

możliwość wyboru

- system „offowy” pozostający poza głównym obiegiem działań i informacji, stanowiący swoisty „drugi obieg” naukowy

względy ekonomiczne

- oszczędność pieniędzy
- oszczędność czasu

Czas na zmiany (analiza systemowa)

ideologiczny powrót do czasów starożytnych - Akademia Platońska

- otwarcie nie tylko dla dojrzałych uczonych, ale także dla młodych uczniów
- interdyscyplinarność - **wszystko** interesowało filozofów
- łączenie pracy badawczej i przekazywania wiedzy

połączenie idei starożytnych z nowoczesnymi technologiami

- portale społecznościowe
- wirtualne światy

inspiracje ze środowiska *hackerów*, *open source*, *Wikipedii*

- nieograniczony dostęp do wiedzy
- otwartość, swoboda
- samoregulacja
- wzajemna współpraca

Problemy świata nauki i istniejące rozwiązania

trudności we współpracy naukowców z różnych krajów i dyscyplin naukowych

Próby rozwiązania:

- SciLands w Second Life
- Wikinomia

niewydolność tradycyjnego systemu publikowania - długi okres wydawania publikacji, koszty publikowania

- Advance Online Publication / *Nature*

duża ilość informacji, szum informacyjny, trudność wyselekcjonowania wartościowych prac - jak oceniać pracę naukowców?

- społeczność hackerów

Wybrane propozycje

Dwa studyjne systemy:

Wspomagania Pracy Naukowej / Internetowy Wokół Nauki

- internetowa platforma społecznościowa
- realizacja projektów interdyscyplinarnych (on-line)
- połączenie świata nauki i biznesu
- baza wiedzy (publikacji, materiałów)
- grupy, fora tematyczne

Wirtualne Rynki Predykcyjne

- zakłady o sukces lub porażkę projektu naukowego
- ocena propozycji grantowych
- zakłady dla postępu naukowego

Źródła

DE FREITAS S., *Serious virtual worlds. A scoping study*, November 2008

<http://ocw.mit.edu/>

<http://itunes.stanford.edu>

<http://www.innocentive.com/>

<http://www.yourencore.com/>

<http://pl.wikipedia.org/wiki/Wikinomia>

<http://www.nature.com/nature/journal/vaop/ncurrent/index.html>