



PixBlocks.com

Programowanie dla każdego!

POTRZEBA RYNKOWA – EDUKACJA

- Potrzeba rozwoju kompetencji programistycznych i myślenia "obliczeniowego" wśród uczniów.
- Programista - zawód przyszłości
- Polska - 2018 Nowa podstawa programowa - nauka programowania blokowego już od 1 klasy szkoły podstawowej, Kodowanie tekstowe już od 8 klasy SP.
- Świat - w ciągu 5ciu lat prawie 2 krotny wzrost zainteresowania "coding for kids" (źródło google trends).
- Polska - ponad połowa "szkół programowania" powstała po 2013. (źródło KRS)

Potrzeba prostego środowisko które umożliwi naukę programowania, będzie dostosowane do wszystkich poziomów edukacji i samo pokaże i zweryfikuje wiedzę.



ROZWIĄZANIE

PixBlocks.com - uniwersalne środowisko do nauki programowania

- Ponad 2000 zadań, przykładów i pracy twórczych
- Programowanie w języku blokowym oraz języku tekstowym Python
- Kompletność przekazywanej wiedzy
- Możliwość tworzenia grafik, gier i animacji
- Prosty graficzny interfejs i składnia
- Wsparcie dla ekranów dotykowych i tablic multimedialnych
- Panel nauczyciela - widok klas, uczniów, postępów prac. Możliwość tworzenia lekcji i egzaminów.



	
 kurs 1	 Pix - kodowanie obrazkowe
 kurs 2	 Pix - kodowanie blokami
 kurs 3	 Python - programowanie tekstem
 kurs 4	Zadania przekrojowe i gry



Pixblocks - programowanie dla każdego!

- 💡 przykład 1
- ★ zadanie 2
- ★ zadanie 3
- 💡 przykład 4
- ★ zadanie 5
- ★ zadanie 6
- ★ zadanie 7
- 💡 gra 8
- 🦋 zabawa 9

🕒 = 29
↔ = 5
↕ = 15
🐰 X = 1
🐰 Y = 6
b1 = 🚩

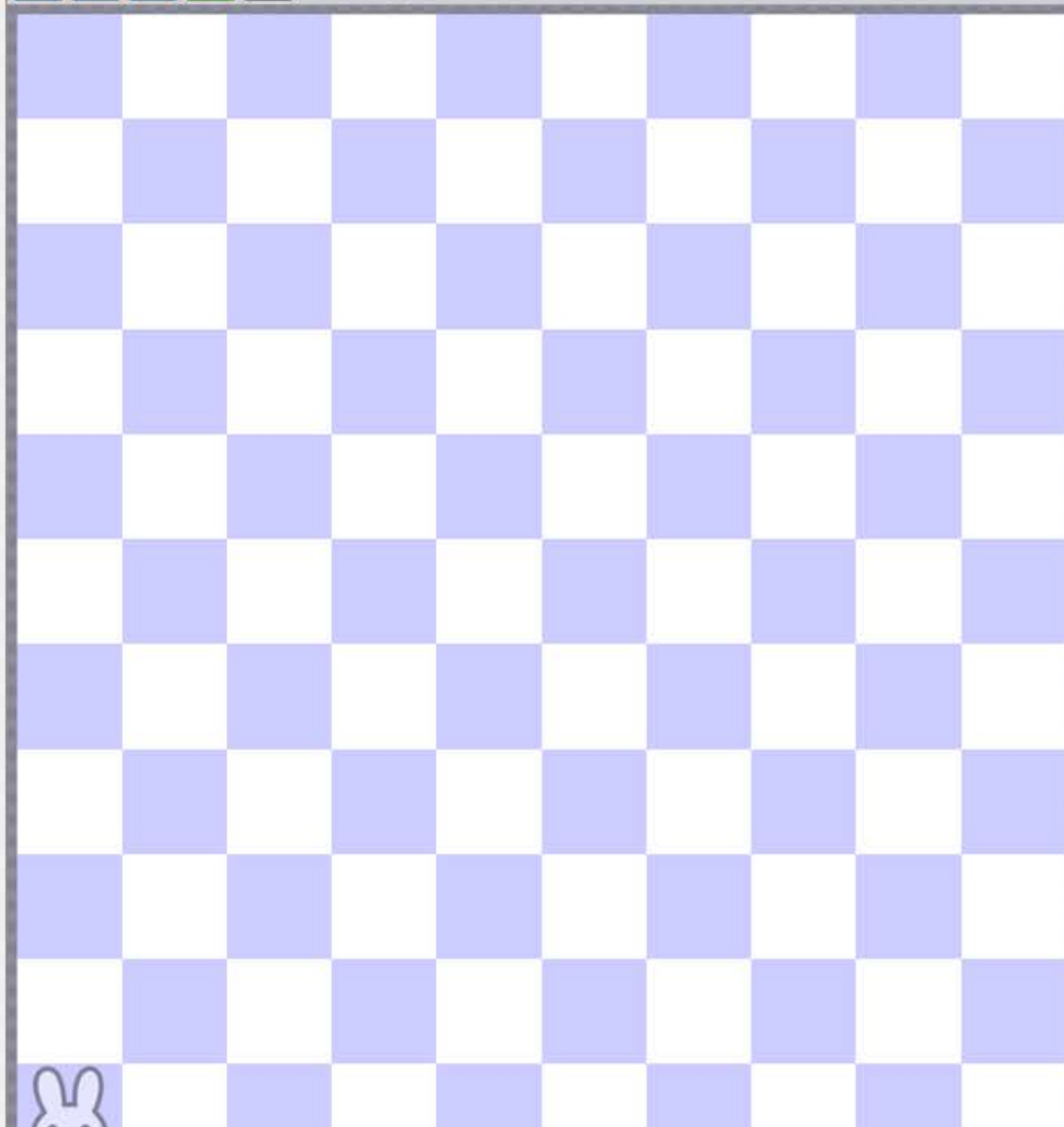
```
🔄 6/15  
🐰 X ← 5  
b1 ← 🐰 👁  
🐰 X ← 1  
🐰 🖋 b1  
🐰 ▲
```

▶️ ▶️ ▶️ ★ 🟩 ■ 🔍

Pixblocks - programowanie dla każdego!

- loop 10**
Powtórz 10 razy blok instrukcji.
- Rabbit.Color=Colors.Blue**
Ustaw kolor niebieski pikselowi z królikiem.
- Rabbit.GoRight()**
Przesuń królika w prawo.
- Rabbit.GoUp()**
Przesuń królika do góry.
- Rabbit.GoDown()**
Przesuń królika w dół.
- Colors.Blue**
Kolor niebieski.

```
loop 5
  loop 6
    Rabbit.Color=Colors.Blue
    Rabbit.GoUp()
    Rabbit.GoUp()
    Rabbit.GoRight()
  loop 5
    Rabbit.GoDown()
    Rabbit.Color=Colors.Blue
    Rabbit.GoDown()
    Rabbit.GoRight()
```



RYNEK OBECNIE

Środowiska darmowe:

- Code.org
- Scratch
- Stencyl
- Baltie

Środowiska płatne

- Tynker
- Code monkey
- Minecraft makecode
- Lego Mindstorm + Lego Boost

W Polsce procent w szkołach (badanie własne 50 nauczycieli)

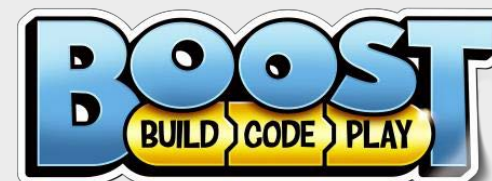
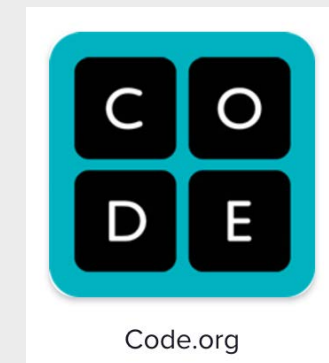
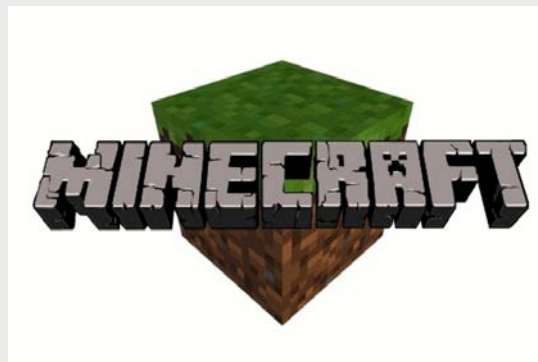
Scratch 77%

Baltie 40%

Logomocja 25%

Code.org 13%

Lego Mindstorm 3%

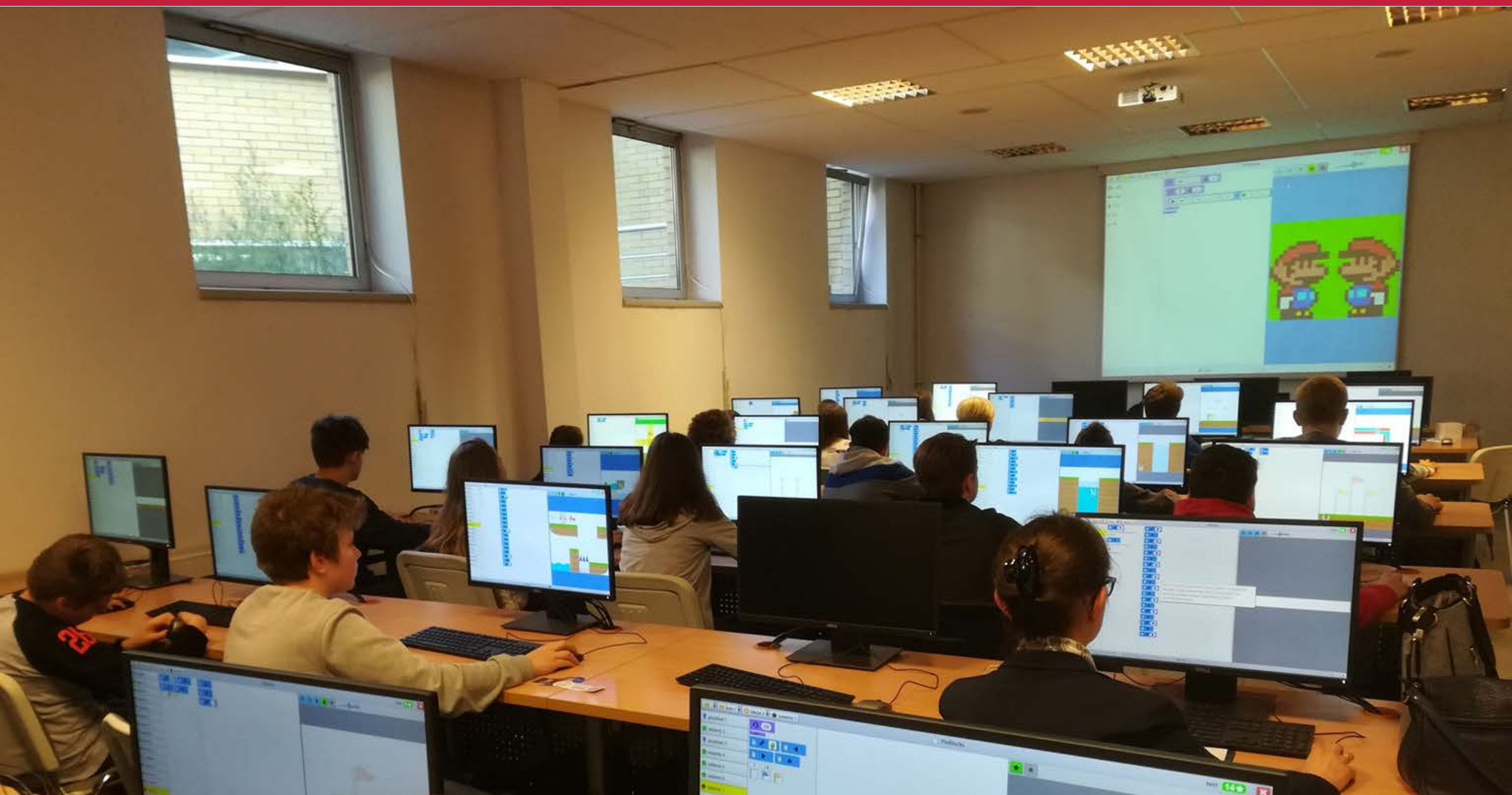


Przewagi nad konkurencją

PixBlocks.com

- Jako jedyny ma Ponad 2000 zadań ułożonych tematycznie i trudnością
- Jako jedyny łączy przykłady, zadania z pracami twórczymi, grami i animacjami.
- Jako jedyny łączy programowanie blokowe i tekstowe w jednym spójnym narzędziu
- Jako jedyny towarzyszy na każdym stopniu edukacji
- Jako jedyny umożliwia kodowanie bez umiejętności czytania.
- Jako jedyny ma pełne wsparcie dla ekranów dotykowych i tablic multimedialnych
- Jako jedyny daje możliwość tworzenia lekcji i egzaminów i mistrzostw.
- Jako jedyne narzędzie blokowe daje pełen widok podglądu stanu kodu i możliwość "debugowania".







PixBlocks.com
dr Krzysztof Krzywdziński
Adrian Mirowski
Patrycja Kogut



PixBlocks@PixBlocks.com

www.PixBlocks.com

tel: +48 605 88 67 57