

**Andrzej Perkowski**  
**Kierownik Biura ds. Rozwoju Społeczeństwa Informacyjnego**  
**Departament Cyfryzacji, Geodezji i Kartografii**  
**Urząd Marszałkowski Województwa Mazowieckiego w Warszawie**

**„Konkurs „Mazowiecki Lider Cyfryzacji 2024” –  
jak wspieramy najlepsze cyfrowe pomysły w regionie?”**

*Potrzeba wprowadzania innowacyjności i nowoczesnych rozwiązań nie tylko w oczywistych sferach jak zdrowie czy administracja, ale również w innych podstawowych filarach życia społecznego jak edukacja, kultura, sport, turystyka.*

Dla **rozwoju osobistego człowieka**, ale również dla rozwoju zbiorowości i kształtowania się **tożsamości społecznej, lokalnej czy narodowej** konieczne jest zapewnienie szerokiego dostępu do kultury czy sztuki. Nowoczesne media poprzez digitalizację zbiorów ułatwiają dostęp do wiedzy i wytworów kultury w sposób **praktycznie nieograniczony i szybki** z każdego zakątka świata. Edukacja wspomagana nowoczesnymi technologiami **przyspiesza rozwój** poprzez wprowadzanie nowoczesnych rozwiązań i narzędzi **usprawniających** nie tylko zażądanie w edukacji, ale i **procesy nauczania** uczniów na każdym etapie rozwoju. Dostęp do technologii w sporcie poprzez analizę indywidualnych cech zawodników poprawia ich wydajność wpływając na polepszenie się wiedzy o samych zawodnikach ale i dyscyplinach przez nich uprawianych, **usprawniając procesy analiz** i wdrażania zmian mających na celu poprawienie **kondycji sportowej ogółu społeczeństwa**. Wprowadzanie zaś nowoczesnych **technologii do turystyki** promuje ruch turystyczny ułatwiając planowanie wycieczek, dostępność bazy hotelowej i **zwiększając świadomość, komfort i satysfakcję**. Wszystkie te zmiany są niezbędne i przyczyniają się do ogólnego wzrostu jakości życia, świadomości i zadowolenia. Dlatego tak ważne jest inwestowanie czasu i środków i promowanie nie tylko oczywistych dużych projektów z obszaru e- zdrowia czy e- administracji.

*Poszukiwanie narzędzi, wspólny rozwój oraz dostęp do wiedzy i rozwiązań wdrożonych na terenie województwa poprzez stworzenie platformy wymiany wiedzy, pomysłów – swoiste „konsylium” Liderów Cyfryzacji.*

**Celem** przyświecającym tworzonemu programowi było między innymi, **ułatwienie prezentowania istniejących czy wdrażanych rozwiązań**. Formuła w której uczestnicy oddawali głosy wzajemnie na siebie, na cyfrowe rozwiązanie, które im się najbardziej podobało i było najbardziej interesujące, powodowało, że każdy nie tylko uczestnicy programu mieli **możliwość podejrzenia nowoczesnych cyfrowych rozwiązań stosowanych przez innych**, a nawet w przypadku zainteresowania zadania w przyszłości pytań o proponowane rozwiązania. Tworzy się w ten sposób swoista **baza kreatywnych rozwiązań cyfrowych**,

a uczestnicy mają możliwość wymiany myśli i pomysłów na temat ich realizacji i wdrożenia. Jest i będzie to również doskonała baza dla wszystkich poszukujących rozwiązań cyfrowych, które **mogliby zastosować w swoich placówkach.**

Wspólna praca wszystkich instytucji i mieszkańców przy dużej liczbie wcale nie koniecznie wielkich projektów, może przynieść świadomą masową zmianę w pojmowaniu i podejściu do nowoczesnych technologii i wykorzystywanie jej w życiu codziennym.

Digitalizacja służby zdrowia, elektroniczny obieg dokumentów i cyfrowe załatwianie spraw urzędowych to ważne i niezbędne projekty. Przekładają się na komfort mieszkańców, jednakże **nie tylko takie duże systemowe projekty powinny być realizowane.** Nowoczesne technologie i transformacja cyfrowa powinna być **wdrażana i w innych mniejszych projektach lokalnych** muzeów czy bibliotek, gminnych domów kultury czy szkół. To bliskość i mnogość małych projektów przynosząca możliwości stosowania technologii i nowoczesnych rozwiązań w bardzo wielu sprawach, będzie miała **potencjalnie największy wpływ na komfort życia pojedynczego mieszkańca.** Aby jednak było to możliwe potrzeba jest **współpraca pomiędzy instytucjami** w celu prezentacji i wyboru optymalnych narzędzi, **zaangażowanie mieszkańców** i stosowanie tych zaproponowanych rozwiązań oraz **zachęcanie innych do ich świadomego stosowania.**

Wspieranie innowacyjności i swoistej otwartości cyfrowej poprzez promowanie działających już pomysłów śmiało nadających się do masowego implementowania na terenie całego województwa.

**Sukces Mazowieckiego Lidera Cyfryzacji** jest świadectwem, że potrzebne jest wspieranie oddolnych inicjatyw i kreowanie programów, które te inicjatywy wspierają. Wspieranie otwartości cyfrowej w każdym zakątku naszego regionu nie tylko w dużych ośrodkach miejskich jest **jednym z priorytetów Samorządu Województwa Mazowieckiego.** W tegorocznej edycji konkursu zaprezentowane rozwiązania cyfrowe zarówno dla szkół jak i dla instytucji kultury mogą śmiało być wprowadzane do wielu jak nie do wszystkich placówek oświaty i kultury. Wielka **mnogość i dostępność cyfrowych rozwiązań** wspierała będzie transformację i **rozwój społeczeństwa informacyjnego** i budowała otwartość na nie oczywisty świat cyfrowy w kulturze, sztuce czy edukacji, zwłaszcza u osób młodych.

Przełamywanie niechęci i niewiary w możliwość realizacji pomysłów ułatwiających i ubogacających życie mieszkańców Województwa wprowadzających nowoczesne technologie do ich codziennego życia.

**Kluczową rolą programów** i zadaniem we wdrażaniu rozwoju społeczeństwa informacyjnego jest przełamywanie niechęci do stosowania cyfrowych rozwiązań oraz **wzmacnianie wiary w sukces instytucji wzbogacających swoją ofertę**

**o nowoczesne rozwiązania cyfrowe.** Ułatwienia dla **mieszkańców** będące wynikiem wprowadzenia nowoczesnych rozwiązań **przekładają się** na ogóle **zadowolenie, szybsze i lepsze załatwianie spraw, szeroki dostęp do kultury i nauki** oraz możliwość pozyskania informacji na dowolny związany z **życiem Mazowsza** temat. To po stronie instytucji leży obowiązek angażowania i przekonywania społeczności lokalnych do korzyści z cyfrowego życia.