

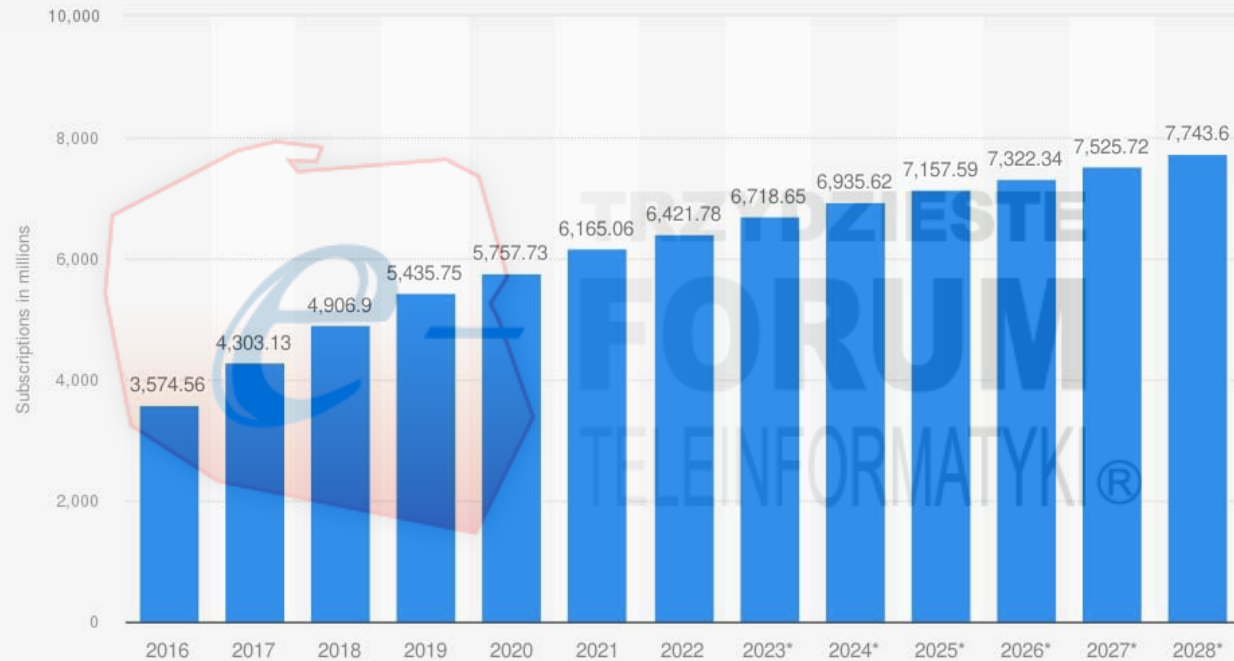


# Mechanizm Eye Tracking w sterowaniu urządzeniem mobilnym

Autor: inż. Kuba Kaczmarewski

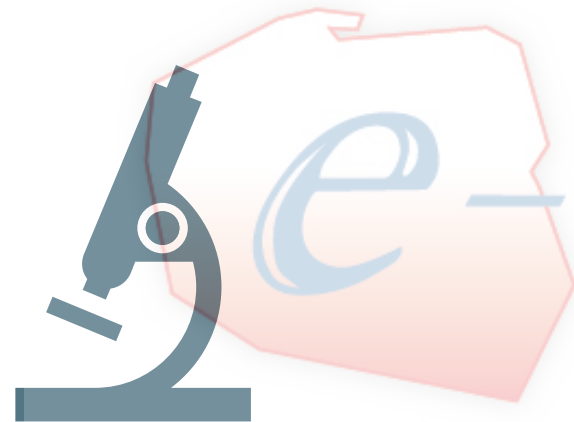
Opiekun: prof. ucz. dr inż. Grzegorz BLIŹNIUK

Number of smartphone mobile network subscriptions worldwide from 2016 to 2022, with forecasts from 2023 to 2028 (in millions)



Source:  
Ericsson  
© Statista 2023

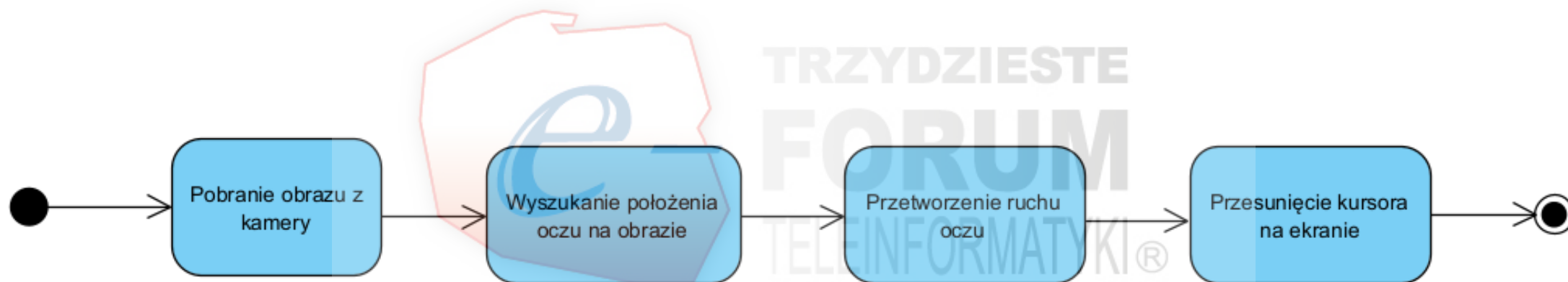
Additional Information:  
Worldwide; Ericsson; 2016 to 2022



Opracowanie Mechanizmu



Implementacja aplikacji





**android**



Język programowania:

- Kotlin

Środowisko użytkowe:

- Android

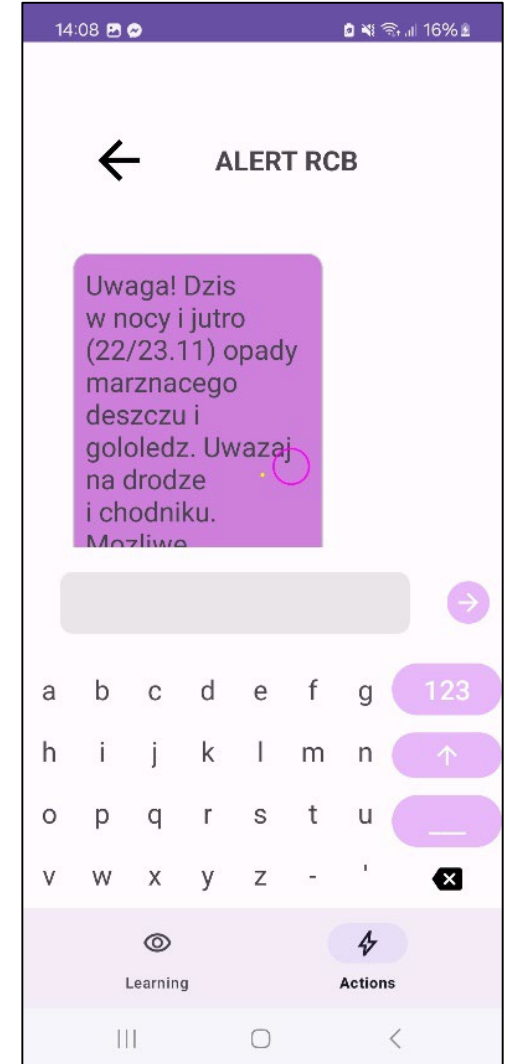
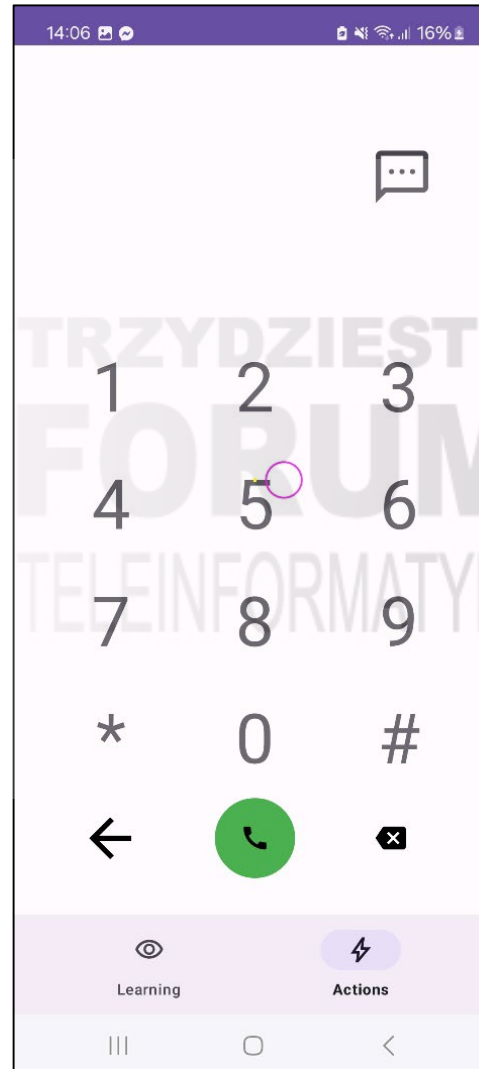
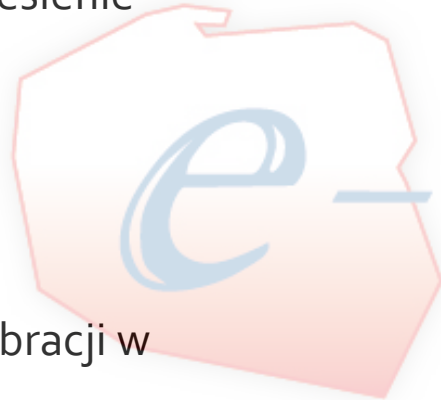
Dodatkowe narzędzia:

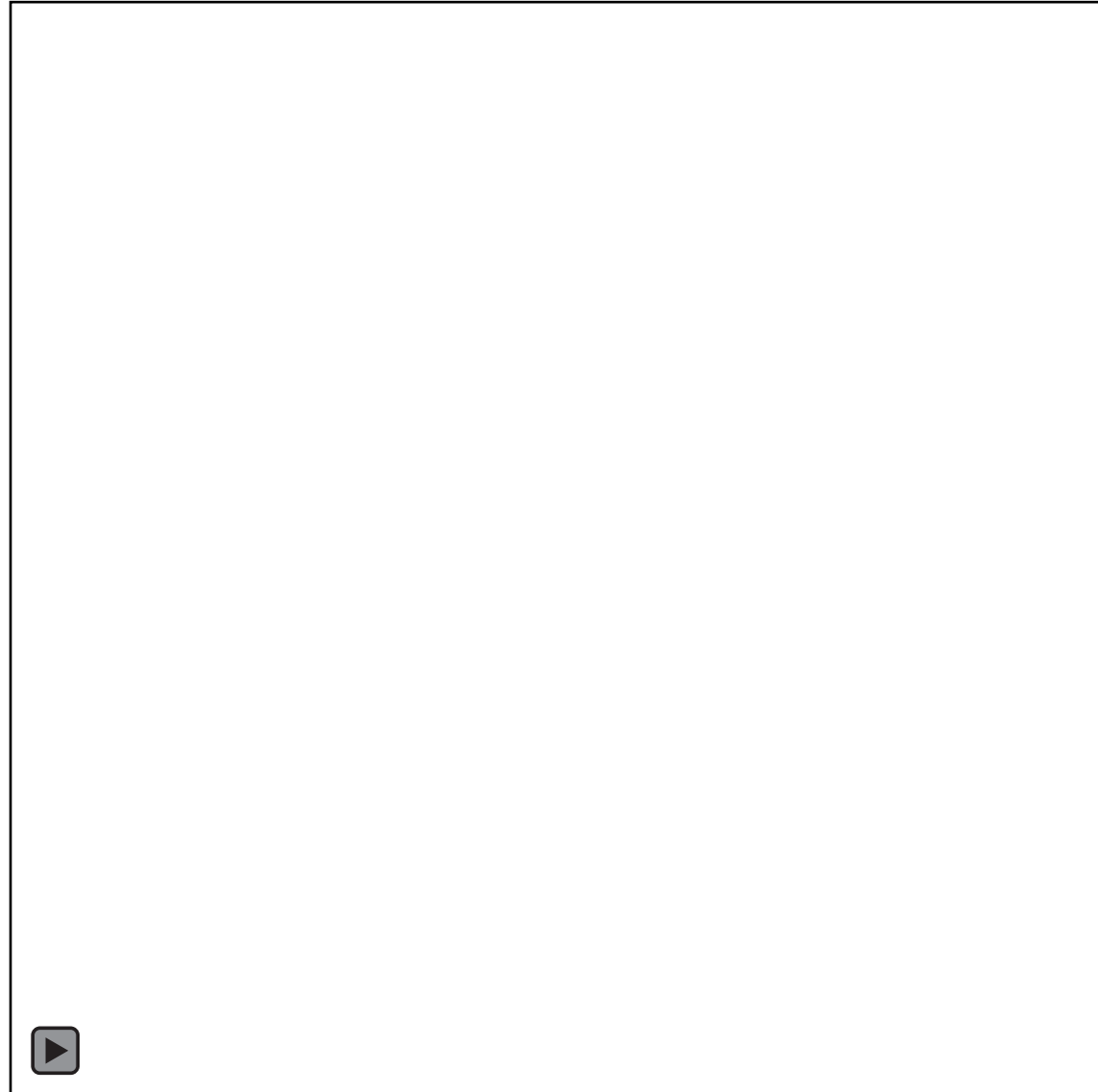
- MediaPipe

Środowisko wytwórcze:

- Android Studio

- Cursor podąża za wzrokiem użytkownika.
- Kliknięcie po przez podniesienie brwi.
- Obsługa podstawowych funkcjonalności telefonu.
- Możliwość ponownej kalibracji w dowolnym momencie.
- Niezapisywanie danych (brak bezpośredniego połączenia z bazą danych).







Obsługa większej liczby aplikacji



Podniesienie czułości sterowania



Zwiększenie dostępności na smart lodówkach, telewizorach, tabletach

